**משימה 2- prototype. תז: 207477936**

Sketch הוא כלי עיצוב חזותי לשימוש עבור אב טיפוס של יישומים, המגיע עם מגוון רחב של הרחבות, תוספים וקהילת משתמשים פעילה.

התוכנה שוחררה לראשונה ב7 בספטמבר 2010. היא מסייעת ביצירת עיצובים מקצועיים וידידותיים למשתמש עבור ממשקים מגוונים לדוגמא- אתרים, אפליקציות ניידות ותוכנות ממשקים.

**עיקר המשימות אותן ניתן לבצע באמצעות Sketch הינן:**

1. באמצעות Sketch ניתן ליצור עיצובים ממוקדים על ממשקי משתמש מגוונים. זה כולל עיצוב ופיתוח ממשקים לאתרים, אפליקציות ניידות, תוכנות ממשקים ועוד. התוכנה מציעה כלים מתקדמים לעיצוב, כולל יכולות ליצור פריטים גרפיים, סמלים, טקסט, גרפיקה מונעת ועוד.
2. באמצעות Sketchהמעצבים יכולים ליצור אבי טיפוס ברמה גבוהה ואנימציה לממשקים שלהם. בכך, הצוותים יכולים לראות את חזות הממשק וחוויית המשתמש בפועל.
3. באמצעות Sketch המעצבים יכולים לעבוד במקביל על פרויקטים.

**היתרונות והחסרונות של Sketch:**

* יתרונות:

1. יעילות ופשטות: התוכנה מספקת ממשק משתמש ידידותי ופשוט לשימוש, המאפשר עבודה מהירה ויעילה. היא מתמקדת במשימות עיצוב וממשק ומציעה כלים ותכונות שמתאימים במיוחד לעבודה הזו.
2. גמישות והתאמה אישית: תוכנת Sketch מאפשרת למשתמשים להתאים את הסביבה והכלים לפי צרכיהם הספציפיים. זה מאפשר לעיצובים להיות יעילים ויעילים ביותר בעבודתם היומיומית.
3. תמיכה בתוספים ותבניות: התוכנה יכולה להוסיף תוספים ותבניות חיצוניים שיכולים לשפר את היכולות והפונקציות שלה. בכך, המשתמשים יכולים להתאים לצרכיהם המדויקים.

* חסרונות

1. זמינות מוגבלת: התוכנה פועלת במערכת ההפעלה macOS בלבד ואינה זמינה למשתמשי Windows או .Linux
2. קושי ללמוד: כמו בכל תוכנת עיצוב, שליטה ב- Sketch דורשת זמן ותרגול. ייתכן שמשתמשים חדשים בשרטוט דיגיטלי יצטרכו להשקיע מאמץ בלימוד התכונות והטכניקות של התוכנה.Top of Form